# Kommunikation Server/Client

## Server 🡪 Client:

* Money (Zahl)
* Image (Zahl)
* Fixkosten (Zahl)
* Variable kosten (Zahlen)
* Produkte auf Lager (Array: Produkte;Anzahl; letzerer Preis)
* Zulieferpreise (Array: Name;Preis/Qualität)
* Level (Array): Forschung/ Rechts/ Spionage/ Patent/Marketing
* Array: Mitspieler/Produkte/Level/ Preis
* Mitspieler?
* Runde?
* Rechtsstreit
* Messages

## Client 🡪 Server: